

Erstellen von Templates



Anleitung zum Erstellen von Webdesign Vorlagen für das Contrex[®] CMS

Erstellen von Templates

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung.....	3
1.1	Wozu dient diese Anleitung?	3
1.2	Was wird benötigt?	3
1.3	Was ist ein Template?	3
2	Template-Dateien erstellen	3
2.1	Auflistung aller Template Dateien.....	5
3	Der Designbereich	6
4	Platzhalter	8
4.1	Eigenschaften Platzhalter Übersicht	9
4.2	Datei Platzhalter Übersicht	10
4.3	Modul-Platzhalter	10
5	Template Grundstruktur	11
6	Design aktivieren.....	12
7	Anhang.....	13
7.1	Tabellenverzeichnis	13
7.2	Abbildungsverzeichnis.....	13

Erstellen von Templates

1 Einleitung

1.1 Wozu dient diese Anleitung?

Diese Anleitung soll Ihnen erklären, wie Sie eine Webdesign Vorlage für die Contrex Software erstellen können.

1.2 Was wird benötigt?

Funktionierendes Contrex CMS und Wissen in XHTML und CSS. Haben Sie noch keine Erfahrungen mit diesen Sprachen gesammelt, empfiehlt sich <http://de.selfhtml.org/>.

1.3 Was ist ein Template?

Template ist Englisch und heisst Schablone. Da das CMS eine völlige Trennung von Design und Inhalt erlaubt, ist es nun möglich, ein Template für das Design einer Webseite zu erstellen, ohne einen Gedanken an den späteren Inhalt zu verschwenden. Ein Template besteht aus mehreren Dateien wie HTML, CSS... die das Grundgerüst (HTML) und Layout & Design (CSS) der Seite bestimmen. Das CMS stellt einige Funktionen bereit, wie z.B. ein Forum, welches im HTML – Code durch einen Platzhalter eingebunden werden kann (dieser wäre in diesem Fall [[FORUM_FILE]]).

2 Template-Dateien erstellen

Loggen Sie sich zum Anfangen in den Administrationsbereich Ihrer Seite. Um ein eigenes Template zu erstellen, müssen Sie nicht alle Dateien selber erzeugen. Die Software bietet eine Umgebung an, in der Sie ihr Template entwickeln können. Zur Erleichterung der Arbeit ist eine Programmiersoftware (z.B. Zend oder UltraEdit) zu empfehlen. Wenn Sie nun über die Contrex CMS Funktionen ein neues Template erstellen, werden automatisch alle nötigen Dateien erstellt. Folgen Sie dazu diesen Links:

Administration > Layout & Design > Neue Designvorlage erstellen

Geben Sie der neuen Vorlage unter „neuer Verzeichnisname“ einen Namen für das Verzeichnis auf dem Webserver. Möchten Sie die Designvorlage in einem bestehenden Verzeichnis erstellen, wählen Sie dieses beim Feld „bestehendes Verzeichnis verwenden“ aus. Als „Anzeigenname“ bestimmen Sie, wie das Design im Design-Ordner angezeigt wird. Es ist möglich, das neue Design auf Basis eines Vorhandenen zu erstellen. Für den Anfang empfiehlt sich dieser Schritt, um die Struktur eines Templates kennen zu lernen. Wenn sie nun das neue Design auf Basis einer anderen erstellen möchten, dann wählen sie ein vorhandenes Design aus dem Auswahlfeld „von Vorlage“ (Abb. 1 Nr. 1).

Erstellen von Templates

Abbildung 1 Neues Design aus Vorlage erstellen

Klicken Sie auf „Erstellen“ um die Grundeinstellungen zu speichern. Die neue Designvorlage befindet sich jetzt im Design-Ordner unter dem gegebenen Anzeigennamen. Sämtliche Vorlagen, welche zum selben Design gehören, werden im selben Verzeichnis gespeichert. Standardmässig ist dies das Verzeichnis /themes/designname/ auf Ihrem Webserver.

Falls Sie kein Design auf Basis einer anderen erstellt haben, hat Contrexx automatisch alle benötigten Vorlagen-Dateien ohne Inhalt erstellt, welche jetzt mit dem Dateieditor bearbeitet werden können. Falls doch, müssen Sie in der kopierten „index.html“ Datei den Pfad für sämtliche Stylesheet-Dateien anpassen:

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="themes/contrexx_premium/style.css" />
```

Ersetzen Sie den markierten Text durch den Verzeichnisnamen, den Sie beim Erstellen vergeben haben:

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="themes/demo/style.css" />
```

Am Besten beginnen Sie mit einem vorhandenen Design und bauen es nach Ihren Wünschen um. So werden Sie schnell sehen, wie das Ganze aufgebaut ist. Ansonsten sehen Sie auf der nachfolgenden Seite eine Liste der Dateien, die erstellt werden, wenn Sie ein neues, leeres Template erzeugen.

Erstellen von Templates

2.1 Auflistung aller Template Dateien




















Typ	Name	Funktion	Notwendig
	images	Beinhaltet Bilder für das Template	Nein
	buildin_style.css	Beinhaltet CSS-Styles für die Module	Ja
	style.css	Beinhaltet CSS-Styles für die Seiten	Ja
	info.xml	Enthält Informationen über das Template.	Ja
	index.html	Startseite	Ja
	content.html	Seiteninhalt	ja
	home.html	Startseiteninhalt	Ja
	navbar.html	Navigationselement	Ja
	subnavbar.html	Navigationselement	Nein
	headlines.html	Beinhaltet Strukturdefinitionen für die Newsmeldungen	Nein
	podcast.html	Beinhaltet Strukturdefinitionen für das Podcastmodul	Nein
	shopnavbar.html	Beinhaltet Strukturdefinitionen für die Shopmodulnavigation	Nein
	sidebar.html	Navigationselement	Nein
	blog.html	Beinhaltet Strukturdefinitionen für das Blogmodul	Nein
	immo.html	Datei für ein Modul, das in der kostenlosen Version nicht enthalten ist.	Nein
	directory.html	Standardmässig leer, kann aber für die Strukturdefinition für das Verzeichnismodul verwendet werden.	Nein
	events.html	Beinhaltet Strukturdefinitionen für das Kalendermodul	Nein
	forum.html	Beinhaltet Strukturdefinitionen für das Forummodul	Nein
	javascript.js	Sämtliche Javascripts sind hier untergebracht.	Nein

Tabelle 1 Templatedateien

In der Regel gilt: Für jeden Dateiplatzhalter, den Sie einfügen, brauchen Sie auch die zugehörige Datei. Module sind sicher optional. In der obigen Tabelle sind die zwingend nötigen Dateien gelb markiert.

Die Liste der Dateien eines Designs finden Sie übrigens unter **Administration > Layout & Design > Dateiverwaltung**. Klicken Sie dann auf den Templateordner, dessen Dateien Sie betrachten wollen.

Erstellen von Templates

3 Der Designbereich

In diesem Kapitel erfahren Sie, wie Sie ihre Templatedateien bearbeiten können.



Abbildung 2 Administrationsübersicht

Den Designbereich finden Sie unter **Administration > Layout & Design > Überblick**.

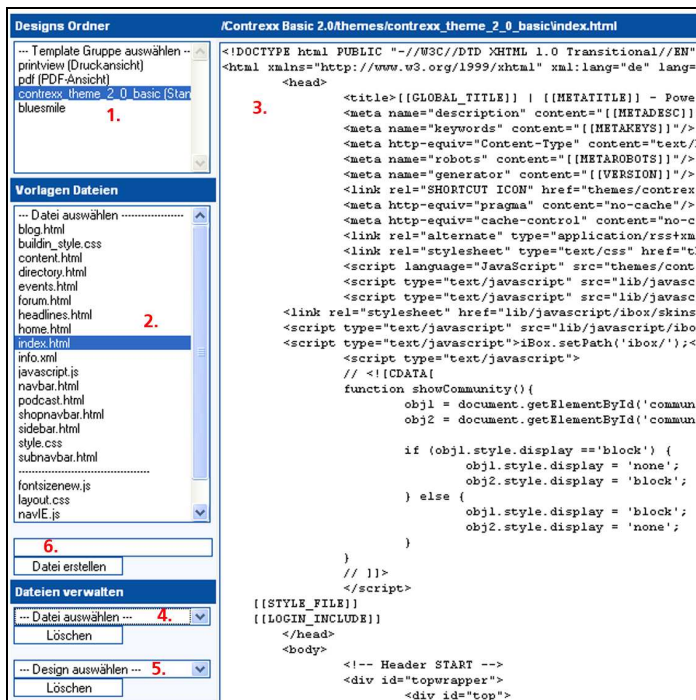


Abbildung 3 Layout und Design Manager

Der Überblick zeigt Ihnen die vorhandenen Template-Gruppen und deren Dateien an.

Der Inhalt der einzelnen Seiten wird im Dateieditor angezeigt (Abb. 2, Nr. 3). Die aktuell verwendete Design-Vorlage wird mit „(Standard)“ markiert und die verwendete Druckvorlage als „(Druckansicht)“.

Erstellen von Templates

Sie können hier neue Dateien für ein Template erstellen oder bereits vorhandene Dateien löschen.

Um ein bestehendes Design zu bearbeiten, markieren Sie es im Design-Ordner (Abb. 2, Nr. 1) und wählen danach aus den Vorlagen Dateien das zu bearbeitende Dokument aus (Abb. 2, Nr. 2). Ihre Änderungen können Sie direkt im Editor eingeben (Abb. 2, Nr. 3).

Möchten Sie eine neue Vorlagendatei erstellen, wählen Sie das entsprechende Feld aus (Abb. 2, Nr. 6), geben der Datei den entsprechenden Namen inkl. Dateiendung (z.B. .css, .html etc.) und klicken danach rechts daneben auf „Datei erstellen“. Die neue Datei finden Sie jetzt in den Vorlagen Dateien und können diese im Editor bearbeiten.

Sie können auch Template/Theme Gruppen löschen, indem Sie das Design auswählen (Abb. 2 Nr. 5) und rechts daneben auf „Löschen“ klicken. Das Design wird ohne Rückfrage gelöscht. Beachten Sie, dass das zu löschende Design im Ordner (Abb. 2 Nr. 1) nicht markiert ist! Als „Standard“ und „Druckansicht“ definierte Gruppen können nicht gelöscht werden.

Selbst erstellte Vorlagen Dateien können Sie löschen, indem Sie das Design im Design Ordner (Abb. 2, Nr. 1) markieren, danach im Auswahlfeld (Abb. 2, Nr. 4) die zu löschende Datei auswählen und rechts daneben auf „Löschen“ klicken. Die Datei wird ohne Rückfrage gelöscht. Die grundlegenden Template-Dateien können nicht gelöscht werden.

Jetzt wissen Sie, wie man ein Design erstellt und wie man es bearbeitet. Da das Design später auch Inhalt besitzen wird, müssen Sie angeben, wo dieser Inhalt platziert wird. Dies erreichen Sie mittels der Platzhalter. Platzhalter können aber auch einfach zum einbinden von anderen HTML/JAVASCRIPT-Dateien dienen.

Erstellen von Templates

4 Platzhalter

Wenn Sie z.B den Platzhalter [[GLOBAL_TITLE]] verwenden und folgendermassen eingeben:

```
<title>[[GLOBAL_TITLE]]</title>
```

Erhalten Sie diesen effektiven Quellcode:

```
<title>Default Installation</title>
```

Woher kommt diese Zeichenfolge? Sie kann über den Administrationsbereich geändert werden:

Administration > Grundeinstellungen

Website	
Seitenstatus	<input checked="" type="radio"/> Aktiviert <input type="radio"/> Deaktiviert
Sicherheitssystem	<input type="radio"/> Aktiviert <input checked="" type="radio"/> Deaktiviert
Content Verlauf & Workflowsystem	<input checked="" type="radio"/> Aktiviert <input type="radio"/> Deaktiviert
XML Sitemap	<input checked="" type="radio"/> Aktiviert <input type="radio"/> Deaktiviert
Nur in sichtbaren Inhaltsseiten suchen	<input checked="" type="radio"/> Aktiviert <input type="radio"/> Deaktiviert
Geschützte Seiten auflisten	<input checked="" type="radio"/> Aktiviert <input type="radio"/> Deaktiviert
Sprache automatisch erkennen	<input type="radio"/> Aktiviert <input checked="" type="radio"/> Deaktiviert
Virtuelle Sprachverzeichnisse verwenden	<input type="radio"/> Aktiviert <input checked="" type="radio"/> Deaktiviert
Frontend Editing	<input checked="" type="radio"/> Aktiviert <input type="radio"/> Deaktiviert
Globaler Seitentitel	<input type="text" value="Default Installation"/>
Domain Ihrer Homepage	<input type="text" value="contrexcontest.com.hostrexx.com"/>
Google-Map API Schlüssel	<input type="text"/>
Datensätze pro Seite	<input type="text" value="30"/>
Angezeigte Zeichen bei Suchergebnissen.	<input type="text" value="150"/>
Session Dauer	<input type="text" value="3600"/>
DNS-Server	<input type="text" value="ns1.contrexhosting.com"/>

Abbildung 4 Platzhalterbeispiel

So funktioniert das Prinzip der Eigenschaftenplatzhalter. Dateiplatzhalter ist die andere Gruppe. Wenn Sie z.B. [[NAVBAR_FILE]] in ihren Quellcode einfügen, wird an dieser Stelle der Code aus der „navbar.html“-Datei eingefügt.

Auf den folgenden Seiten sehen Sie eine Übersicht einiger Platzhalter mit ihren Bedeutungen.

Erstellen von Templates

4.1 Eigenschaften Platzhalter Übersicht

Name	Beschreibung
[[ACTIVE_LANGUAGE_NAME]]	Aktuelle Sprache Beispiel: de
[[CHARSET]]	Zeichenkodierung Beispiel: UTF-8
[[CONTENT_TEXT]]	Inhalt einer Seite
[[CONTENT_TITLE]]	Seitentitel
[[COUNTER]]	Aktiviert Statistik
[[CSS_NAME]]	Für jede Seite kann ein anderer Wert angegeben werden.
[[CURRENT_URL]]	Ende der URL Beispiel: /index.php?caching=0
[[DATE]]	Aktuelles Datum Beispiel: Mittwoch, 8. Juli 2009
[[GLOBAL_TITLE]]	Globaler Seitentitel
[[LANGUAGE_NAVBAR]]	Sprachnavigation
[[LOGGING_STATUS]]	Logging Status Beispiel: Sie sind angemeldet als Name
[[METADESC]]	Beschreibung für die Suchmaschine
[[METAKEYS]]	Schlüssel, die für Suchmaschinen angegeben wurden
[[METAROBOTS]]	Erlaubt Metarobots
[[METATITLE]]	Der Meta Titel oder auch engl. Meta Title ist der Titel, der bei einer Suchanfrage bei z.B. Google als Titelleiste erscheint.
[[NAVTITLE]]	Der Navigationslinktext, der geklickt wurde, um auf die aktuelle Seite zu gelangen.
[[NAVTREE]]	Navigationsverlauf Beispiel: Home > test
[[ONLINE_USERS]]	Anzahl der Users, die online sind.
[[PAGE_URL]]	URL der aktuellen Seite Beispiel: http://test.com /index.php?caching=0
[[PARSING_TIME]]	Generierungszeit der Seite
[[PDF_URL]]	Ende der URL für die PDF-Vorschau Beispiel: index.php?caching=0&pdfview=1
[[PRINT_URL]]	Ende der URL für die Druckvorschau Beispiel: index.php?caching=0&printview=1
[[RANDOM]]	Zufallszahl 467324e4bfc13a55e
[[TIME]]	Aktuelle Zeit Beispiel: 09:38
[[TITLE]]	Seitentitel
[[VERSION]]	Softwareversion Version 2.1 Service Pack 1 - Stable

Tabelle 2 Eigenschaftenplatzhalter

Erstellen von Templates

4.2 Datei Platzhalter Übersicht

Name	Datei	Beschreibung
[[BLOG_FILE]]	blog.html	
[[BUILDIN_STYLE_FILE]]	buildin_style.css	Wurde verwendet, um die Datei buildin_style.css (Module CSS-Definitionen) automatisch einzubinden. Die Datei kann auch direkt eingebunden werden.
[[CONTENT_FILE]]	content.html	Zwingender Platzhalter zum Einbinden der Home.html (auf der Startseite) bez. der Content.html Datei auf allen weiteren Inhaltsseiten.
[[DIRECTORY_FILE]]	directory.html	Unter Module > Verzeichnis > Einstellungen finden Sie die Platzhalter für dieses Modul. Kann verwendet werden, wenn die Anzeige der Verzeichniseinträge gewünscht ist.
[[EVENTS_FILE]]	events.html	Fügt Kalendermodul ein.
[[FORUM_FILE]]	forum.html	Fügt Forummodul ein.
[[HEADLINES_FILE]]	headlines.html	Fügt Datei für Newsmeldungen ein.
[[JAVASCRIPT]]	Javascript Libraries durch das Contrex CMS erstellt.	Fügt benötigten javascript-Code für die Webseite ein. Ist für eine korrekte Funktionalität von Nöten.
[[JAVASCRIPT_FILE]]	javascript.js	Wurde verwendet, um die Datei javascript.js automatisch einzubinden. Die Datei kann auch direkt eingebunden werden.
[[NAVBAR_FILE]]	navbar.html	Navigation X-Richtung
[[PODCAST_FILE]]	podcast.html	Fügt Datei für das Podcast Module ein.
[[SHOPNAVBAR_FILE]]	shopnavbar.html	Optionaler Platzhalter für die Shop Navigation (shopnavbar.html). Kann überall angezeigt werden. Als Standard wird die Datei nur im Shop Modul angezeigt.
[[SIDEBAR_FILE]]	sidebar.html	Die Sidebar kann z.B. Module enthalten
[[STYLE_FILE]]	style.css	Wird verwendet um automatischen CSS Code einzubinden. z.B. beim Event-Kalender Modul
[[SUBNAVBAR_FILE]]	subnavbar.html	Navigation Y-Richtung

Tabelle 3 Dateiplatzhalter

Jeder Dateiplatzhalter bindet nur den Code der jeweiligen Datei ein.

4.3 Modul-Platzhalter

Es gibt noch mehr Platzhalter. Öffnen Sie z.B. die headlines.html. Sie werden z.B. den Platzhalter [[HEADLINE_DATE]] finden. Wenn Sie die Platzhalter bestimmter Module nachschauen wollen, dann klicken Sie auf **Module > *Modulname*** und suchen in den entsprechenden Untermenüs nach den Platzhaltern. Die Seite <http://contrex.com/wiki/de/> könnte Ihnen bei diesem Thema auch helfen.

Erstellen von Templates

5 Template Grundstruktur

Das folgende Beispiel soll darstellen, welche Elemente sicher nötig sind. Die Anordnung der Elemente kann in ihrem Template natürlich völlig vom Beispiel abweichen. Das Beispiel soll eine Idee geben, wie eine Website aussehen kann:

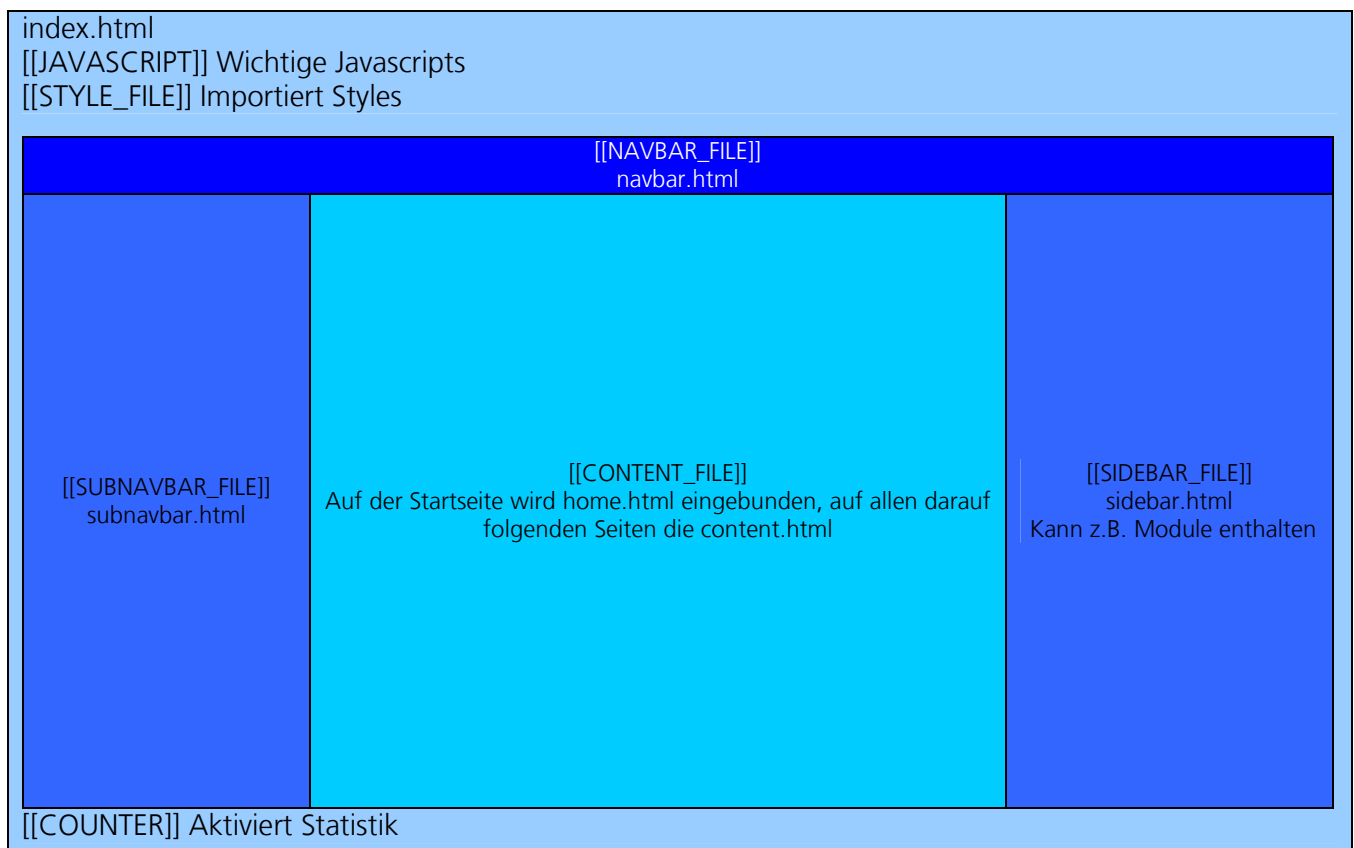


Abbildung 5 Templatestruktur

Erstellen von Templates

6 Design aktivieren

Falls Sie mit den Platzhaltern klar gekommen sind, können Sie ihr Design jederzeit testen. Folgen Sie diesem Link:

Administration > Layout & Design > Aktivieren

In diesem Menü haben Sie die Möglichkeit, das Standard Design zu bestimmen. Stellen Sie dem Besucher Ihre Website in mehreren Sprachen zur Verfügung, können Sie hier pro Sprache ein Design definieren.



Abbildung 6 Design aktivieren

Wählen Sie dazu die entsprechende Vorlage pro Sprache aus dem Listenfeld „Aktives Template“ (Abb. 5 Nr. 3). Mit „Aktives Druckansicht Template“ (Abb. 5 Nr. 2) definieren Sie die Vorlage, welche für Seitenausdrucke verwendet wird. Im Bereich „Aktives Template“ können Sie zudem das aktive PDF Template (Abb. 5 Nr. 1) auswählen.

Sie können nun über die Links **Content Management > Homepage Vorschau** ihre Website mit ihrem Design anzeigen lassen.

Viel Spass beim Coden.

Erstellen von Templates

7 Anhang

7.1 Tabellenverzeichnis

Tabelle 1 Templatedateien	5
Tabelle 2 Eigenschaftenplatzhalter	9
Tabelle 3 Dateiplatzhalter	10

7.2 Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1 Neues Design aus Vorlage erstellen	4
Abbildung 2 Administrationsübersicht	6
Abbildung 3 Layout und Design Manager	6
Abbildung 4 Platzhalterbeispiel	8
Abbildung 5 Templatestruktur	11
Abbildung 6 Design aktivieren	12