

# Factsheet

## Contrex® WCMS Forum

### Die wichtigsten Funktionen

- Erstellung von beliebig vielen Kategorien und Unterforen (können verschachtelt werden).
- Definieren von Frontend-Gruppen und individuelle Rechte pro Kategorie und Forum (Lesen, Schreiben, Modifizieren).
- Erstellung von anonymen Beiträgen (Einstellungsoption)
- Abonniierung von Threads mit E-Mail Benachrichtigungen bei neuen Einträgen.
- Unterstützung von BB-Code, womit die Darstellung der Beiträge ohne HTML-Kenntnisse angepasst werden kann.
- Anzeigen der neusten Einträge auf der Startseite
- Vergabe verschiedener Rechte (Schreiben, Lesen, Modifizieren)
- Verfassen der Standard E-Mail für die Benachrichtigung bei neuen Einträgen
- Frei definierbare Reihenfolge der Kategorien und Foren

Kategorien & Foren		Einstellungen		
Kategorien & Foren		Kategorie hinzufügen	Forum hinzufügen	
Kategorien & Foren				
#	Status	Name der Kategorie / Forum	Anzahl Beiträge	Beschreibung
1	<input type="checkbox"/>	Beispielskategorie	0	Diese Kategorie soll als Beispiel dienen.
2	<input type="checkbox"/>	Beispielforum	1	Dieses Forum soll Ihnen die Fähigkeiten des neuen Forenmoduls demonstrieren.

Speichern

↑ Alles markieren / Markierung löschen — Aktion wählen

### Das Modul

Ein Forum ist eine webbasierte Diskussionsplattform, in dem von den Benutzern Themenbeiträge (Threads) eingestellt werden können, auf die wiederum geantwortet werden kann.

### Bezugsquellen

Wenden Sie sich an Ihren Contrex Vertriebspartner oder für die Vermittlung eines Fachhändlers an COMVATION AG, Schweiz.

### Ergänzende Dienstleistungen

Nutzen Sie die ergänzenden Dienstleistungen von COMVATION AG, um die Möglichkeiten der neuen Version optimal nutzen zu können: Produkteschulungen, Workshops und Updatekurse, Fachkurse und Seminare sowie Individualschulungen. Weitere Informationen finden Sie auf der Contrex Homepage.

[www.contrex.com](http://www.contrex.com)

### Preise

	CHF	EUR
Contrex®Online Desk	395.–	*240.–

\*Die Euro Preise verstehen sich mit dem aktuellen Euro Tageskurs